

iWear[®]

ビデオヘッドフォン



取扱説明書

最新のドライバー、サポートしているVRタイトル
アクセサリ情報は
vuzix.jp

VUZIX[®]
View the Future[®]

©Vuzix 2015. This user manual is subject to change.
Please read the safety section before using this product.
All trademarks belong to respective owners.

412PB0003-01 - IWEAR USER MANUAL, JAPANESE

iWear®ビデオヘッドフォン

最先端のモバイルエンターテインメントディスプレイ



HD + 3Dのフルステレオサウンド。

洗練された「スチームパンクデザイン」型、数々のアワード受賞、

ここからあなたと共に、本当のアクションが始まります。

さあ、あなたが今まで見たことも聞いたこともない、没入型エンターテインメントを体験しましょう。

ゲーム

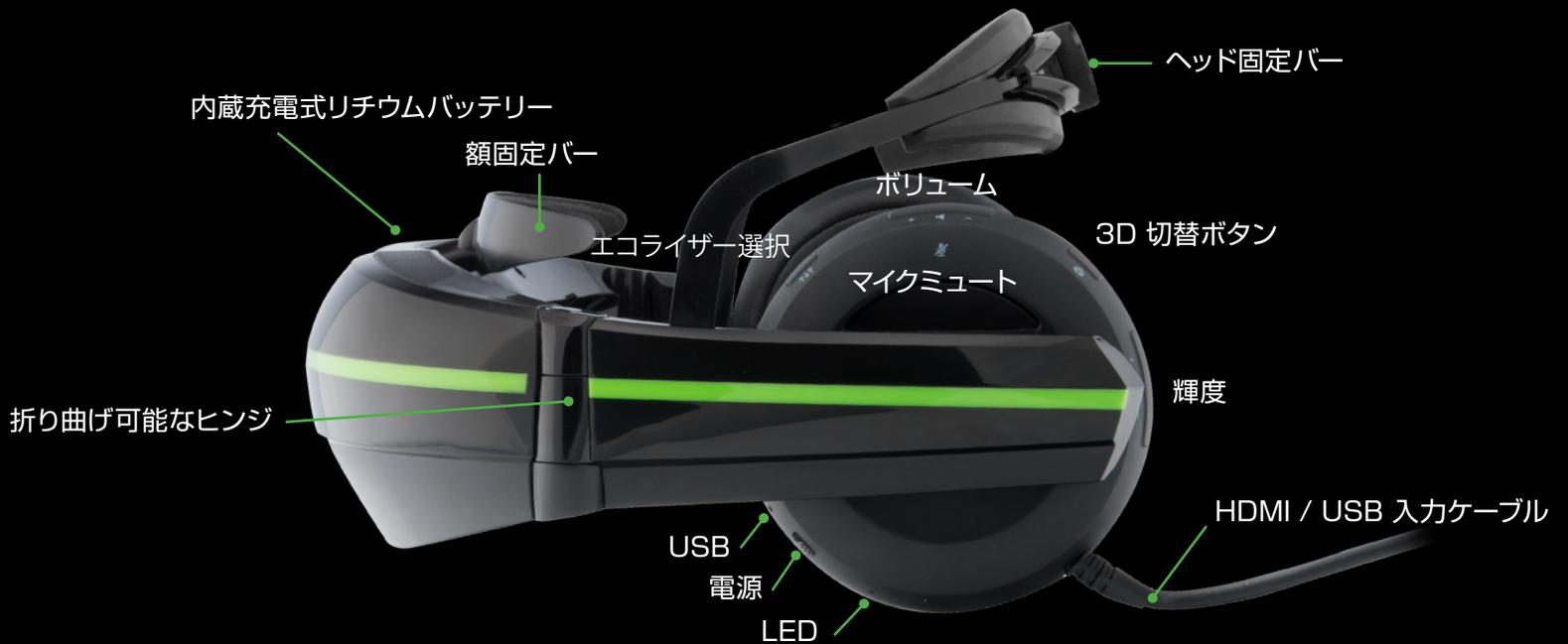
モバイル
エンターテインメント

バーチャルリアリティ

映画

iWear[®]の仕組み

各部位の説明



LED表示

- 赤 LED
ON = 充電中
OFF = 充電していません
- 青 LED
ON = 本体電源ON
OFF = 本体電源OFF
早い点滅 = 低バッテリー
動作します。
遅い点滅 = 低バッテリー
充電するまで動作しません。

同梱物

- ・キャリングポーチ
- ・没入感を得るための
ライトシールド
- ・HDMI/USB/DC電源コード
- ・クイックスタートガイド、
保証、安全の手引き

ビデオ

視覚に飛び込んでくる、迫力のデュアルディスプレイ。 (1600万色カラー)

iWear® ビデオヘッドホンは、左右に高
精細ディスプレイと広大な視野を備え、
動作中にあなたを最前列に引きつけて離
しません。



3D視聴調整

ビデオヘッドホンのコントロールバンドに3D Forceボタンがあり
ます。

3D鑑賞モードにするためにボタンを押します。

輝度調整

ビデオヘッドホンのコントロールバンドに輝度ボタンがあります。

“+” を押すことで明るくなり、“-” を押すことで暗くなります。

1クリックで増加調整でき、押し続けることで連続調整します。

仕様

- 2つの16:9 HDディスプレイ (1280 x 720)
- 24-bit トゥルーカラー
- 最大入力解像度:1080p
- 対角視野角:55度
- 標準 HDMI 2D & 3D ビデオをサポート
(サイドバイサイド、オーバーアンダー、フレームパッキング)



ヘッドホン&マイクロフォン

iWear® のヘッドホンはノイズを低減し、大きく臨場感溢れる快適なサウンドを提供します。
内蔵ステレオマイクを通してボイスチャットが可能です。

ボリューム調整

ビデオヘッドホンのコントロールバンドにボリュームボタンがあります。

“+”を押すと大きくなり、“-”を押すと小さくなります。

1クリックで増加調整でき、押し続けることで連続調整します。

マイクミュート

ビデオヘッドホンの外側にマイクミュートボタンがあります。

押すとマイクがオフになります。

イコライザー調整

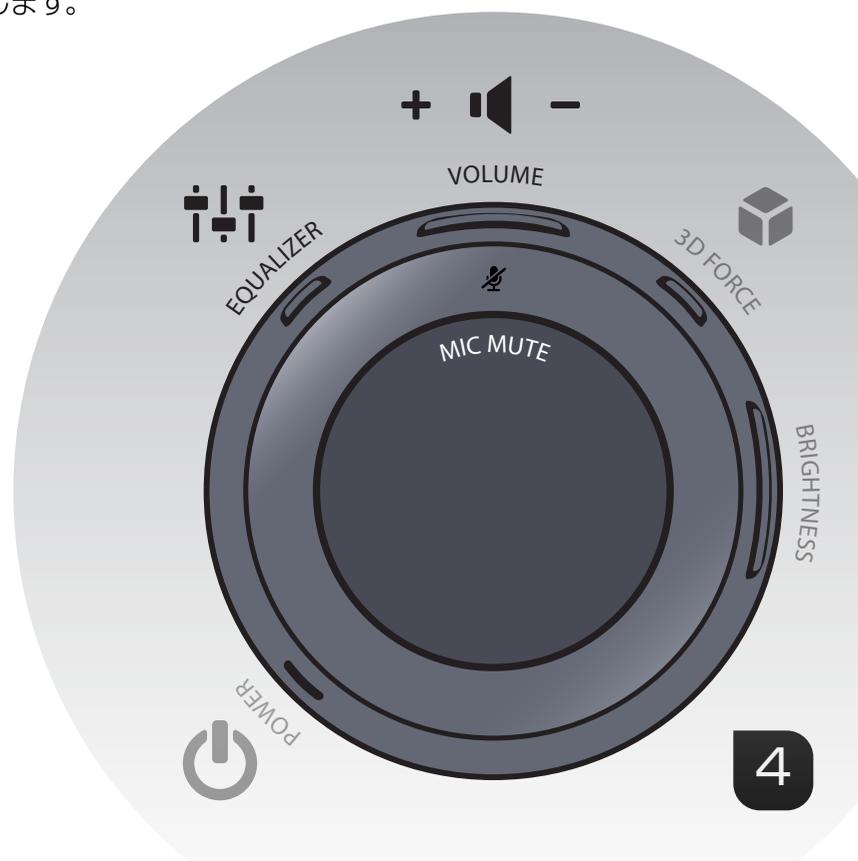
ビデオヘッドホンのコントロールバンドにイコライザーボタンがあります。

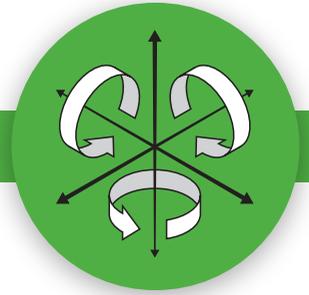
4つのプリセットからボタンを押すことで1つ選択します。

なし、映画、ロック、バス

仕様

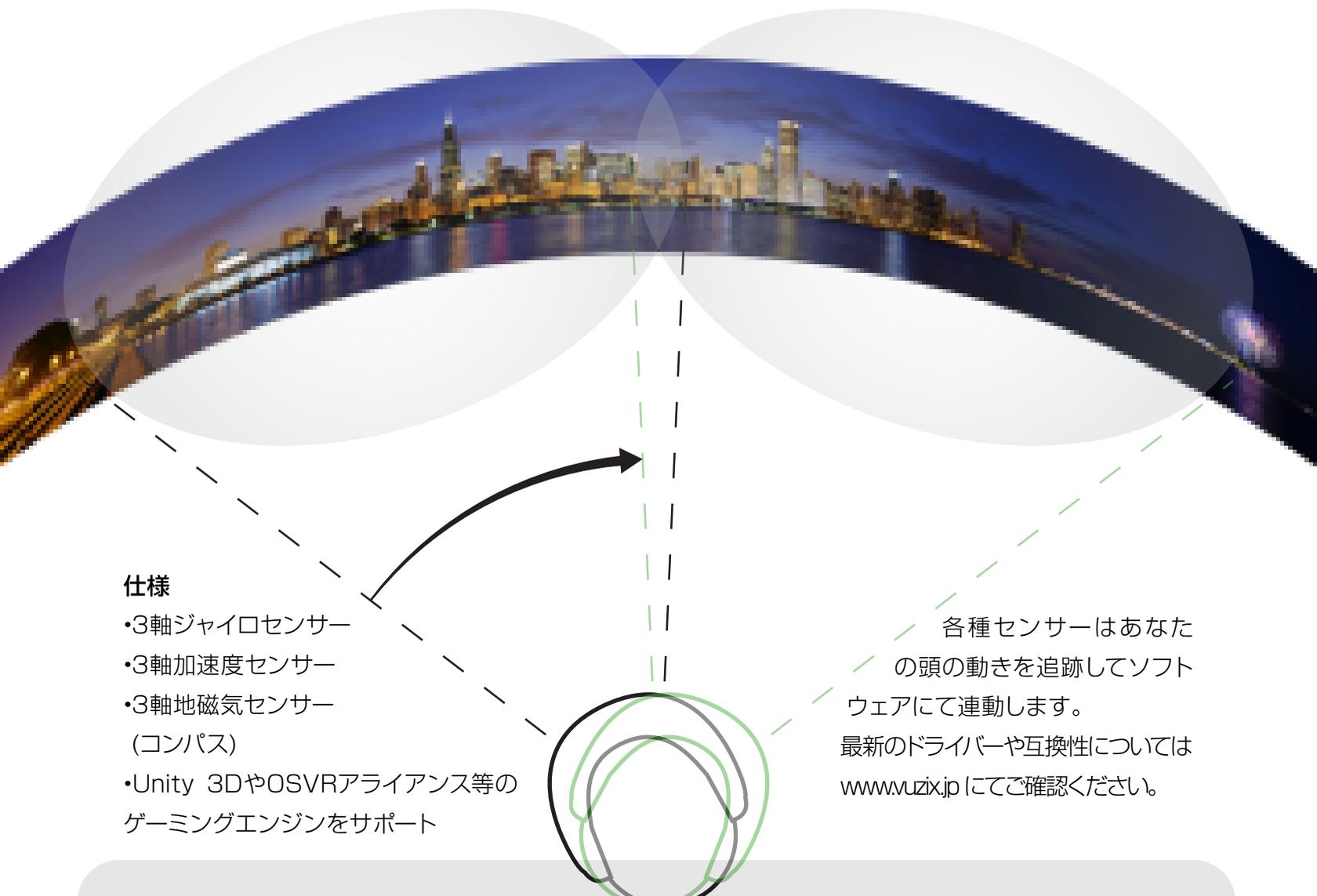
- ドライバーユニット: 40 mm ドーム型
(CCAW 採用)振動板
- ヘッドホン型による遮音性
- イコライザー (プリセット付き)
- 音圧感度 (db): 100 dB/mW





ヘッドトラッキングによる バーチャルリアリティー体験

内蔵されたトラッキングシステムにより、iWear® ビデオヘッドホンは、あなたのお気に入りのゲームやバーチャルワールドを満喫し、あなたの頭の動きをリアルタイムで検出します。



仕様

- 3軸ジャイロセンサー
- 3軸加速度センサー
- 3軸地磁気センサー
(コンパス)
- Unity 3DやOSVRアライアンス等の
ゲーミングエンジンをサポート

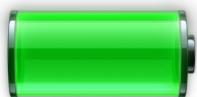
各種センサーはあなたの頭の動きを追跡してソフトウェアにて連動します。最新のドライバーや互換性については www.muzix.jp にてご確認ください。

3軸テクノロジーとは何ですか？

3軸テクノロジーは、ジャイロスコプの動きを統合し、コンパスの方向性をナビゲーションおよび加速度センサーの速度を測定することにより、バーチャルリアリティーまたはARでのミラーエフェクトと実際の動きの方向が一致するように、動きを追跡するシステムです。

バッテリー駆動 外出先で利用可能です。

手軽に携帯するためのスマートなデザインと、内蔵の充電式バッテリーで、iWear® ビデオヘッドホンは、どこでもあなたに楽しみを提供することができます。

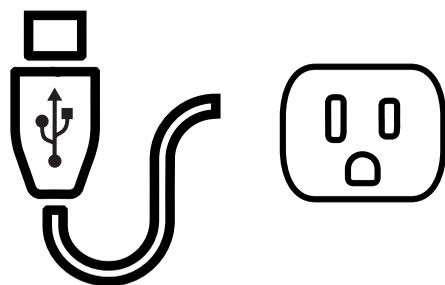


バッテリー充電

同梱の AC アダプターを利用します。
または USB ケーブルを接続します。

本体の電源を切り AC アダプターもしくは
2A 出力可能な USB 電源に接続することで
通常約 3 時間でフル充電されます。

USB のみでの充電には、1.5A の電力が必要
です。



ライトシールドの利用方法

iWear® ビデオヘッドフォンには、明るい場所で視
認性を最大化するための、ディスプレイシールドが
付属されています。

仕様

•最大約3時間の連続出力が可能な内蔵バッテリー

セットアップ

快適に利用するための調整

洗練されバランスの取れたデザインにより、頭部の前方と後方にビデオヘッドホンの重量を均等に分散させるで（鼻に重量はかかりません）、長時間使用においての、最大限の快適さを実現しました。

額固定バー
iWear® が額に接する部分

1

ヘッドラチェットの調整

歯止めを時計回しに回転させて固定します。



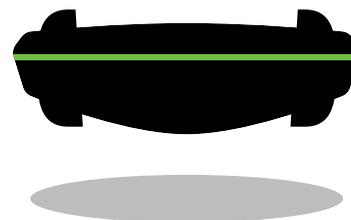
2

ヘッドフォンスライドの調整

ヘッドフォンが耳の上で快適な場所にくるように、スライドして下さい。

仕様

- 3箇所固定による安定感
- ほとんどの成人の頭部にフィットします
- 眼鏡の上からも装着可能

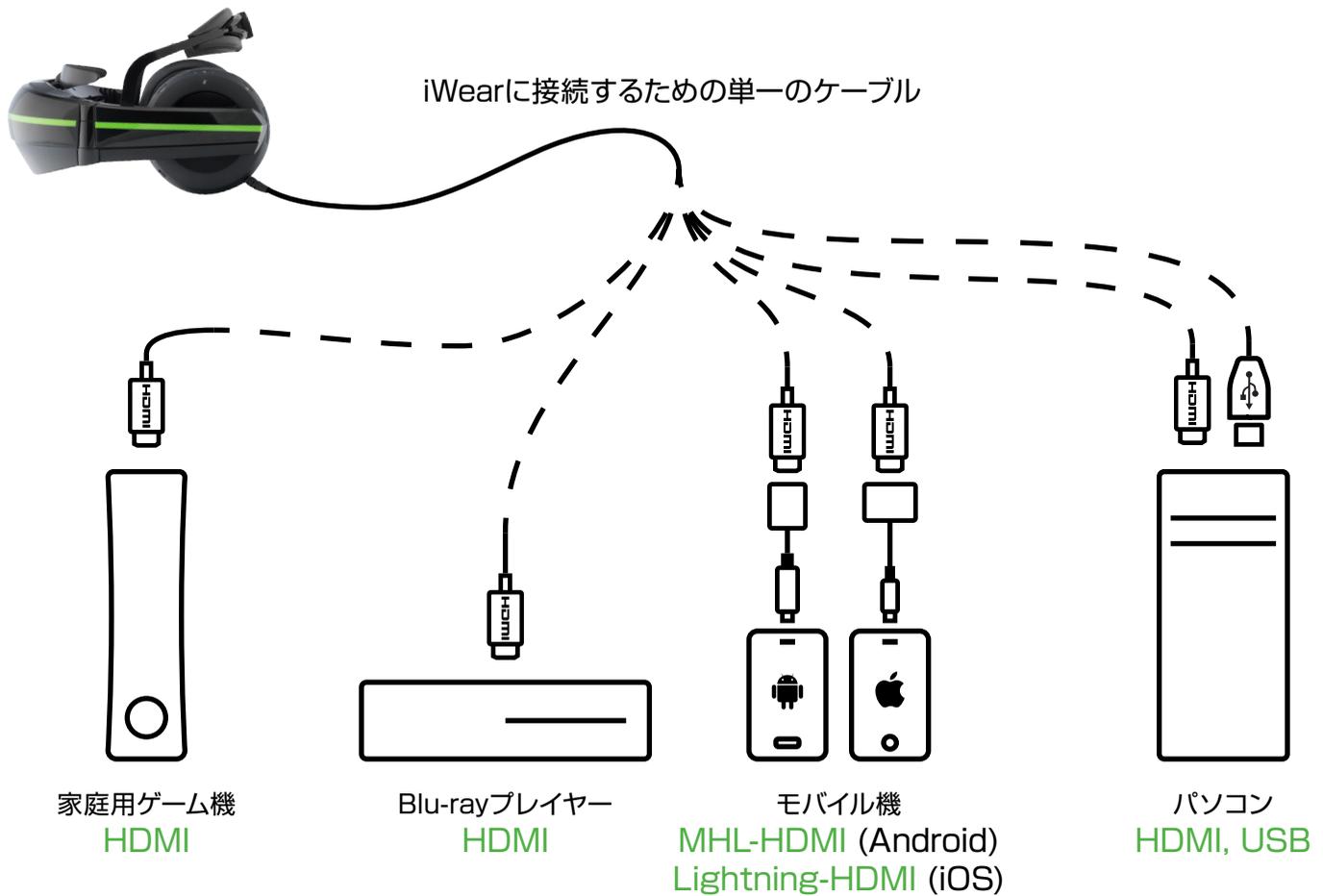


快適に利用するための設計。

iWear® のユニークな「フローティング」ディスプレイデザインは、顔との接触を最小限に抑え、鼻への負担を軽減します。

機器への接続

「プラグ・アンド・プレイ」—簡単に、HDMI や USB コネクターを使用して、お好みのデバイスにiWear® ビデオヘッドホンを接続できます。



お使いのPCへの接続

iWear®ビデオヘッドフォンをPCと一緒に使っていただくと世界が広がり、映画鑑賞、ゲーム、3軸トラッキング技術を利用した、サードパーティ製品を楽しむことができます。

はじめに

- 本体付属のHDMI/USBケーブルで、PCにiWear®ビデオヘッドホン本体を接続します。内蔵バッテリーの充電が必要な場合は、付属のACアダプターを接続してください。
- EDインジケータランプが点灯するまで、iWear®ビデオヘッドホン本体の電源ボタンをスライドしてください。
取扱説明書2ページにある、LED表示器の表を参照してください。

ドライバのインストール

- お使いのPCがインターネットに接続していることを確認してください。
- iWear®ビデオヘッドホン本体の電源を入れると、PCが自動的にVuzixの適切なビデオとオーディオドライバーのダウンロードを開始し、デスクトップの一番下にアクティブ状態になっている緑色のプログレスバーがその状況を表示します。
ドライバのインストールが、システムトレイのポップアップ通知で表示されます。

3D映画またはセカンドモニター視聴のために、

あなたのiWear®ビデオヘッドフォンはPCと使用する準備ができました。
フィッティングの調整については、取扱説明書7ページを参照してください。
快適な視聴をお楽しみください!

VUZIX®

セットアップ

お使いのPCへの接続

ゲームやサードパーティ製品を使用するため、バーチャルリアリティヘッドトラッキングと立体3Dビデオをサポートするために以下のPC設定を行ってください。

iWearソフトウェアのインストール

- お使いのPCがインターネットに接続していることを確認してください。
- インターネットブラウザを開き、Vuzix.comのダウンロードページ
https://www.vuzix.com/support/Downloads_Drivers にアクセスしてください。
- "Browse Categories" の下にある "iWear Video Headphones(iWearビデオヘッドフォン)" をクリックしてください。
- "Vuzix VR Manager" をダウンロードしてください。

VR Managerのセットアップ

- (デスクトップまたはダウンロードトレイの中にある) VR Manager セットアップアイコンを選択してください。
- アプリケーションの実行中に、アクセスレベルを高めるための許可を求めるメッセージが表示されたら、セットアップウィザードを開くために "Accept(許可)" を選択します。
- "Accept License Agreement(使用承諾契約書に同意します)" を選択し、"Next(次へ)" でダウンロードを開始します。
 - MicrosoftのDirectX®をインストールするよう要求された場合は、"Accept(許可)" を選択し、"Next(次へ)" を選択します。
 - DirectX®をインストールまたはアップデートする場合は、進行状況を示すウィンドウに従ってください。
- インストールが完了したら "Finish(完了)" を選択してください。
- VR Managerのセットアップウィザードが完了したら "Finish(完了)" を選択してください。

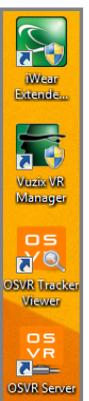
iWearファームウェアのアップデート (プリインストールされたファームウェアが、最新ではない場合にのみ必要)

- Vuzix.comのiWear®ビデオヘッドフォンのページから、ファームウェアのアップデートをダウンロードしてください。
- (デスクトップまたはダウンロードトレイの中にある)ファームウェアのアップデートアイコンを選択してください。
- アプリケーションの実行中に、アクセスレベルを高めるための許可を求めるメッセージが表示されたら、"Accept to install(インストールの許可)" を選択します。

iWearソフトウェアの使用

VR Managerをインストール、設定した後、PCのデスクトップ上に、以下の4つのアイコンが表示されます。

- iWear Extended Calibrator。トラッキングのキャリブレーションと性能の分析ができます。
- Vuzix VR Manager。VRゲームのファームウェアと接続し、トラッキングのキャリブレーションと管理ができます。
- OSVR Tracker Viewer。OSVRゲームソフトウェアのデモ鑑賞のために使用します。
- OSVR Server。サードパーティ製のゲームとソフトウェアの開発のために使用します。



お使いのPCへの接続

ヘッドトラッキングのキャリブレーション

iWear®ビデオヘッドフォンを使用する前に、絶対的な基準を提供する地磁気計のため、周囲の磁気を検知するためのキャリブレーションおよび回転運動を検知するためのジャイロスコプのキャリブレーションが必要です。Vuzixのソフトウェアによって、キャリブレーションのための2つのオプションを選択できます。

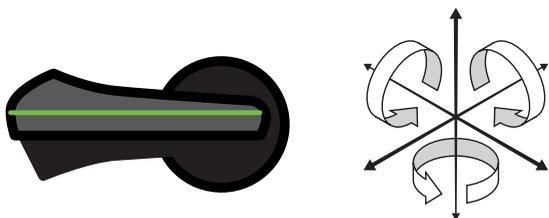
オプション 1

iWear®拡張キャリブレーター(iWear®ビデオヘッドフォンをキャリブレーションする場合にのみお勧め)

-iWear®拡張キャリブレーターを開き、実行するためのアクセスを許可します。コントロールパネルが画面に表示されます。

ステップ1: 磁気のキャリブレーション

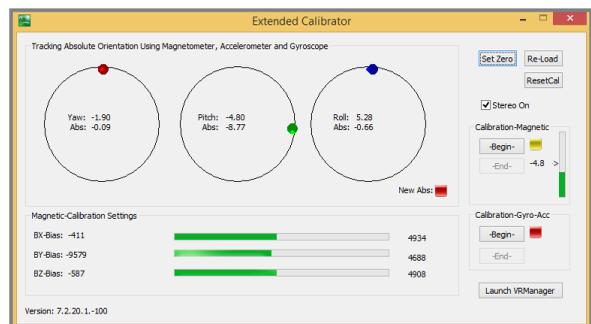
1. iWear®ビデオヘッドフォンが完全に接続され、充電されていることを確認してください。
2. デュアル視聴モニターからイヤークップを引く抜くため、iWear®ヘッドバンドの長さを伸ばしてください。イヤークップに内蔵された磁石からの磁界によって、磁気トラッキングが影響を受けるため、キャリブレーションが効率的に行われるように、イヤークップが視聴モニターから引き抜かれた状態を維持してください。
3. コントロールパネルの” Calibration-Magnetic control(磁気キャリブレーションコントロール)”を探し、開始を選択します。
4. iWear®を保持したまま、コンソールをX、Y、Zの3つの軸に沿ってゆっくりと360度回転させ、磁気キャリブレーションの各プログレスバーに、検出の最大範囲の最適な指標が表示されよう、確保し調整してください。



5. 3つのプログレスバーの動きが止まると、通常指標はほぼ中間を指します。磁気キャリブレーションを完了させるために、ユニットの回転を停止させ、” End(終了)”を選択してください。

ステップ2: ジャイロスコプのキャリブレーション

1. iWear®を、平らな安定した面に設置してください。ジャイロスコプのキャリブレーション中は、iWearビデオヘッドフォン本体を動かさないでください。
2. ” Calibration-Gyro-Acc control(キャリブレーション ジャイロ Accコントロール)”をコントロールパネル内で探し、開始を選択します。
3. ジャイロスコプのキャリブレーションを、少なくとも5秒間実行してください。ヨー、ピッチ、ロールを示す色付きの方向マーカーが、サークル内で回転します。
4. ジャイロスコプのキャリブレーションを完了するために、終了を選択します。コントロールパネルには、以下のような結果が表示されます。

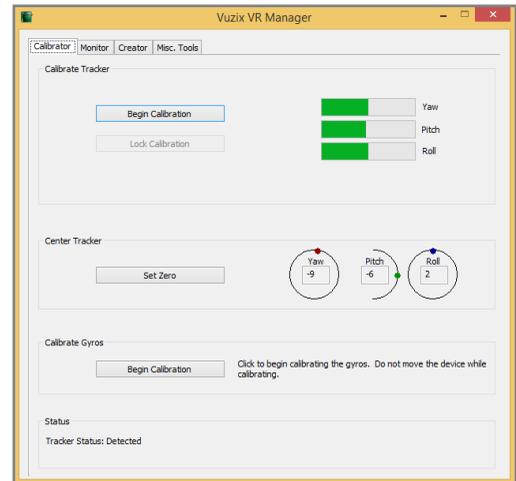


5. iWear®ビデオヘッドフォンを装着してください。
6. コントロールパネルの” Set Zero button(ゼロに設定ボタン)”を検索し、設定します。
7. iWear®拡張キャリブレーターを終了します。

お使いのPCへの接続

オプション 2

Vuzix VR Manager (Vuzixのネイティブサポート付きのタイトルを設定する時にお勧めします)- Vuzix VR Managerを開き、アクセスを許可して実行します。コントロールパネルが画面に表示されます。



トラッキングのキャリブレーション

キャリブレータータブを選択します。以下のVuzix.comのサポート/ダウンロードページにある、VR Managerのユーザーガイドの指示に従ってください。

https://www.vuzix.com/support/Downloads_Drivers

サポートされたゲームタイトルのモニタリング

1.サポートされたゲームタイトルリストを見るには、モニタータブを選択してください。

(画像付の完全リストをご覧になるには、<https://www.vuzix.com/Products/iWear-Video-Headphones> にある、”Selected Titles(選択されたタイトル)”を参照してください)

2.好みのタイトルを検索してください。

また、お使いのシステム上での検出のために必要であれば、該当するボタンを選択してください。

3.詳細については、以下のVuzix.comのサポート/ダウンロードページにある、VR Managerのユーザーガイドを参照してください。

https://www.vuzix.com/support/Downloads_Drivers

OSVR サポート

OSVRゲームやソフトウェアを実行するためには、まずiWear®ビデオヘッドフォンが検出されたことを確認する必要があります。(OSVRのセットアップと開発に関するさらなるサポートについては

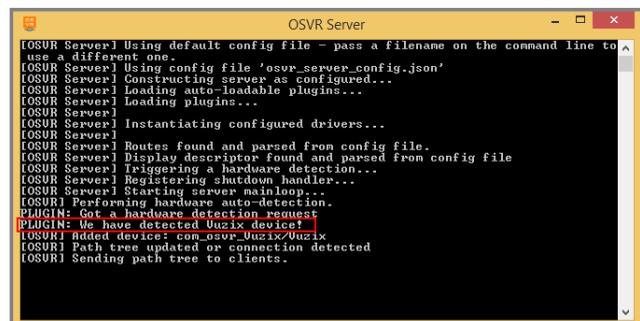
<https://osvrdevportal.atlassian.net/wiki/display/DD> または <http://www.osvr.org/forum/> を参照ください)

1. OSVRサーバーのアプリケーションを開いてください。

2.コーディング画面では、以下を探してください。

“PLUGIN: We have detected Vuzix device!(プラグイン: Vuzixデバイスを検出しました)”

3. 検出通知が表示されない場合は、再キャリブレーションする必要があります。OSVRサーバーのアプリケーションを閉じ、iWear®拡張キャリブレーターアプリケーションを使用して、キャリブレーションを行ってください。(上記の説明を参照してください)。再キャリブレーションが完了すると、OSVRサーバーのアプリケーションが再度開きます。



トラブルシューティング

すべての操作上の問題は、iWear® ビデオヘッドホン を再起動することで簡単に解決できます。

バッテリーチェック

電源のスイッチがオンになっていることを確認して下さい。

青色LEDが高速点滅した場合は、電池が少なくなっており、速やかに電源に接続されない場合はシャットダウンします。

青色LEDが低速点滅した場合は、バッテリーがシャットダウンレベルにあることを示します。

どちらの場合も、電源に接続する必要があります。

充電

ACアダプターまたはUSBに接続すると、赤色LEDが充電中であることを表示します。

iWear®ビデオヘッドフォンの充電には、1.5A以上の電源が必要です。

ACアダプターのほうがより早く充電されます。

HDMI接続

HDMIケーブルを使用して、HDMI出力可能な機器に接続します。

問題がある場合は、お使いの機器が正しく動作しているか確認して下さい。

